

HOTĂRÂRE

privind conferirea titlului de „Cetățean de onoare al orașului Beclean” domnului Marcel Ioan Boloș - Ministrul Investițiilor și Proiectelor Europene

Consiliul Local al orașului Beclean întrunit în ședința ordinară din data de 28.10.2022 în prezența a 17 consilieri locali din totalul de 17 consilieri locali în funcție;

Având în vedere:

- Referatul de aprobare nr. 9486/24.10.2022, al Primarului orașului Beclean;
 - Raportul nr. 9487/24.10.2022 al Secretarului general uat oraș Beclean - d-na Oprea Simiona Crinela;
 - Avizul comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local nr. 4/28.10.2022;
 - Prevederile Hotărârii Consiliului Local al orașului Beclean nr. 13/2015 privind aprobarea Regulamentului de acordare a TITLULUI DE „CETĂȚEAN DE ONOARE AL ORAȘULUI BECLEAN”;
 - Prevederile Legii nr. 544/2001 privind liberul acces la informațiile de interes public;
 - Prevederile Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică;
- În temeiul dispozițiilor:** art. 129 alin. (13), art. 139 alin. (1), art. 196 alin. (1) lit. a) și art. 197 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se conferă titlul de „Cetățean de onoare al orașului Beclean” domnului Marcel Ioan Boloș - Ministrul Investițiilor și Proiectelor Europene, pentru contribuția la dezvoltarea orașului Beclean prin activitatea de îndrumare în accesarea de proiecte finanțate prin fonduri europene, domnia sa având o vastă experiență în acest domeniu.

Art.2. Cu ducerea la îndeplinirea hotărârii se încredințează Primarul orașului Beclean.

Art.3. Prezenta hotărâre se transmite de secretariatul Consiliului Local către:

- Primarul orașului Beclean;
- Domnul Marcel Ioan Boloș;
- Instituția Prefectului Județului Bistrița-Năsăud.

Președinte de ședință,
Mureșan Lică Narcis



Contrasemnează,
Secretar general u.a.t. oraș Beclean
Oprea Simiona Crinela

Nr. 90 din 28.10.2022

Hotărârea a fost adoptată cu 17 voturi „pentru”.

D.D.M.